

# ***KSuse SuperZoom***

v 1.1.1

Содержание

Системные требования ..... 3

Интернет-галерея..... 6

Основное окно ..... 7

Основные настройки ..... 8

Камеры..... 9

Калибровка ..... 10

Брендирование ..... 11

Добавление языка интерфейса ..... 12

Активация программы..... 13

Используемые библиотеки..... 14

В случае, если у вас нет лицензии, то работа программы не ограничивается, но вы увидите соответствующую надпись в шапке интерфейса и на видео будет добавляться watermark.

## Системные требования

Совместимость: Windows 10-11 x64, фотоаппараты Canon:

EOS R100

EOS R8 / EOS R50

EOS R6 Mark II

EOS R10

EOS R7

EOS R3

EOS Kiss M2 / EOS M50 Mark II

EOS Kiss X10i / EOS Rebel T8i / EOS 850D / EOS Ra

EOS-1D X Mark III

EOS M200

EOS M6 Mark II

EOS 90D

PowerShot G7X Mark III

PowerShot G5X Mark II

EOS Kiss X10 / EOS Rebel SL3 / EOS 250D / EOS 200D II

EOS RP

PowerShot SX70 HS

EOS R

EOS Kiss M / EOS M50

EOS Kiss X90 / EOS REBEL T7 / EOS 2000D / EOS 1500D

EOS REBEL T100 / EOS 4000D / EOS 3000D

EOS M100

EOS 6D Mark II

EOS Kiss X9 / EOS Rebel SL2 / EOS 200D

EOS Kiss X9i / EOS Rebel T7i / EOS 800D

EOS 9000D / EOS 77D

EOS M6

EOS M5

EOS 5D Mark IV

EOS-1D X Mark II

EOS 80D

EOS Kiss X80 / EOS Rebel T6 / EOS 1300D

EOS M10  
EOS 5DS  
EOS 5DS R  
EOS 8000D / EOS REBEL T6s / EOS 760D  
EOS Kiss X8i / EOS REBEL T6i / EOS 750D  
EOS M3  
EOS 7D Mark II  
EOS Kiss X70 / EOS 1200D / EOS REBEL T5 / EOS Hi  
EOS M2  
EOS 70D  
EOS Kiss X7 / EOS 100D / EOS REBEL SL1  
EOS Kiss X7i / EOS 700D / EOS REBEL T5i  
EOS-1D C  
EOS 6D  
EOS M  
EOS Kiss X6i / EOS 650D / EOS REBEL T4i  
EOS-1D X  
EOS 5D Mark III  
EOS Kiss X50 / EOS REBEL T3 / EOS 1100D  
EOS Kiss X5 / EOS REBEL T3i / EOS 600D  
EOS 60D  
EOS Kiss X4 / EOS REBEL T2i / EOS 550D  
EOS-1D Mark IV  
EOS 7D  
EOS Kiss X3 / EOS REBEL T1i / EOS 500D  
EOS 5D Mark II  
EOS 50D  
EOS DIGITAL REBEL XS / 1000D/ KISS F  
EOS DIGITAL REBEL Xsi / 450D / Kiss X2  
EOS-1Ds Mark III  
EOS 40D  
EOS-1D Mark III

Рекомендуемый компьютер: Intel i5 (8 поколение и выше), i7 (4 ядра и более), SSD, не менее 8Гб ОЗУ.

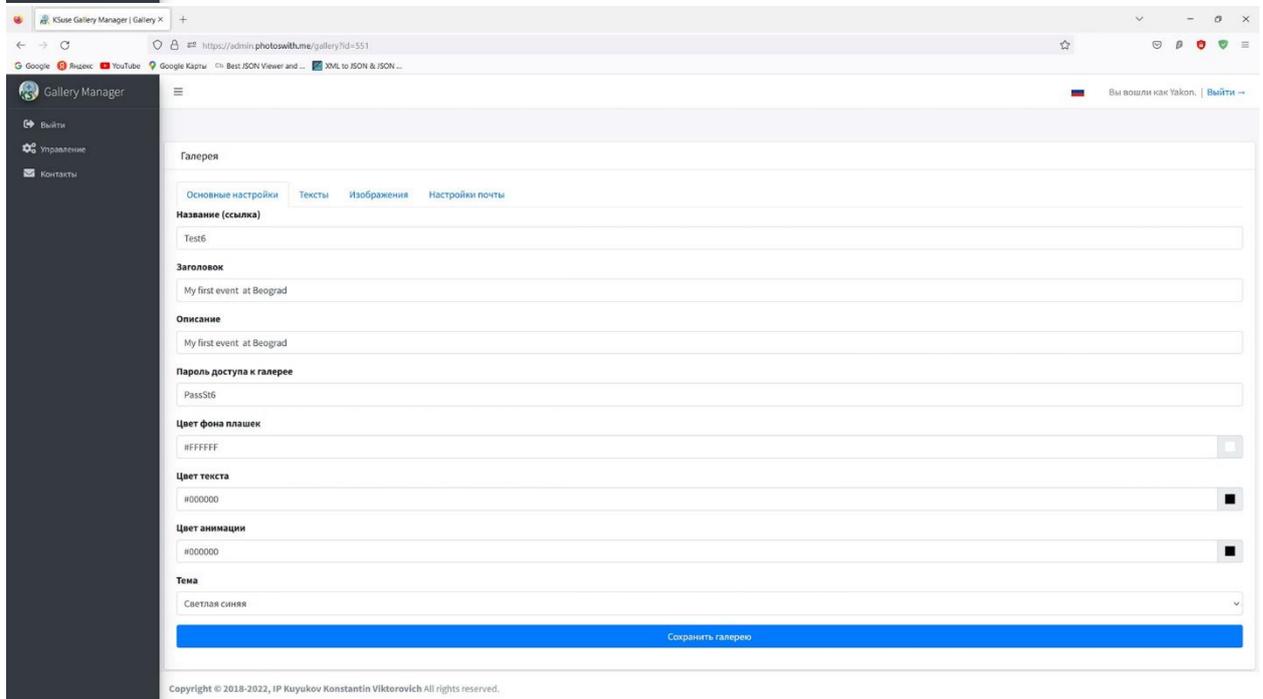
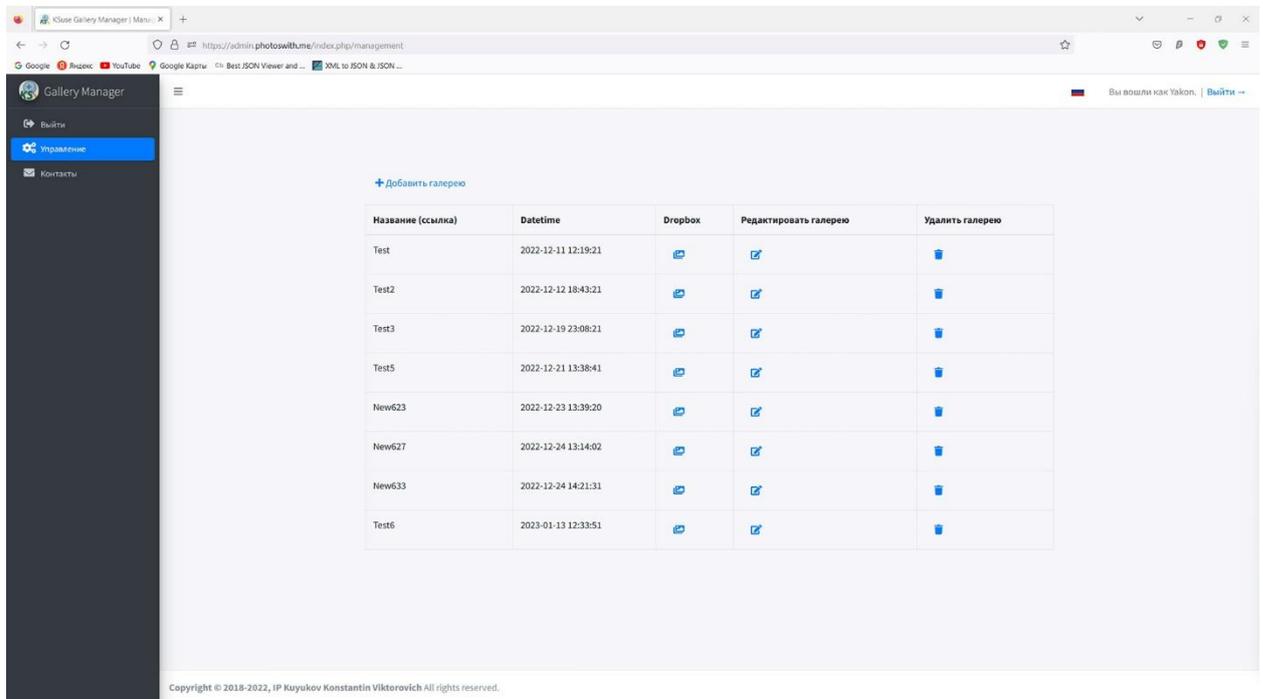
Требуемое ПО:

1. .NET 6.0 Desktop Runtime - Windows x64  
<https://dotnet.microsoft.com/en-us/download/dotnet/thank-you/runtime-desktop-6.0.13-windows-x64-installer>
2. Распространяемый компонент Microsoft Visual C++ 2019 (оба варианта x86 и x64):  
[https://aka.ms/vs/17/release/vc\\_redist.x86.exe](https://aka.ms/vs/17/release/vc_redist.x86.exe)  
[https://aka.ms/vs/17/release/vc\\_redist.x64.exe](https://aka.ms/vs/17/release/vc_redist.x64.exe)

## Интернет-галерея

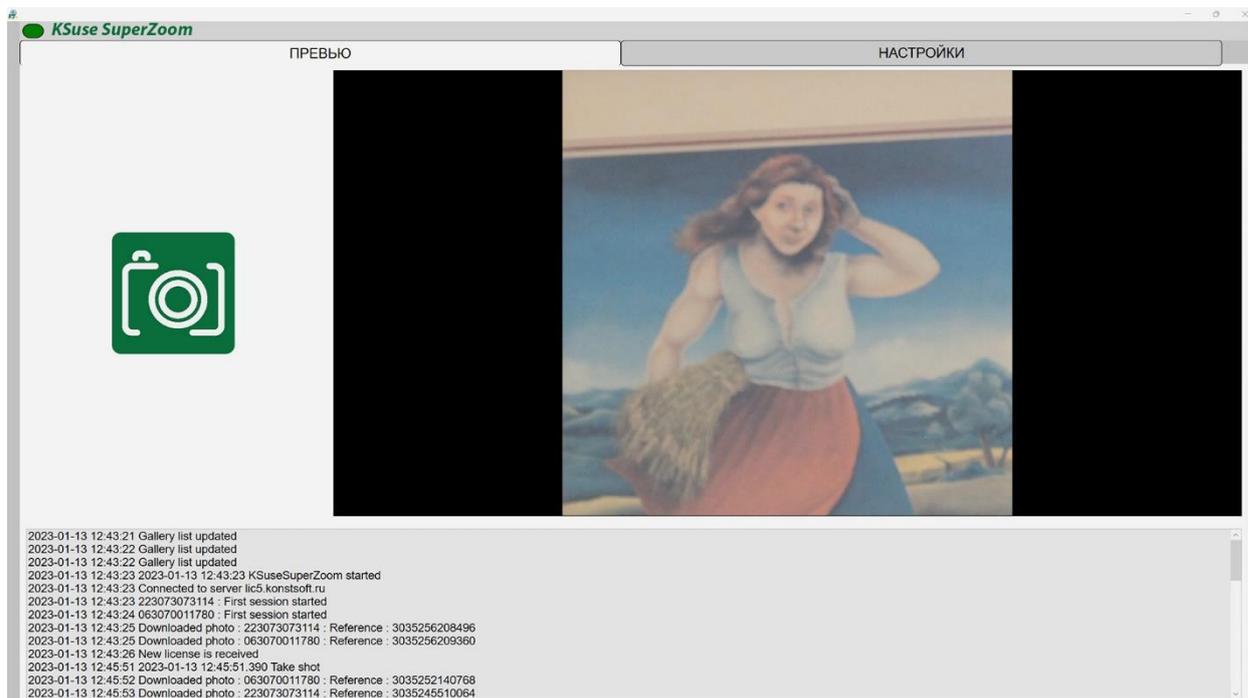
Перед тем как работать с программой необходимо создать интернет-галерею для ивента.

Создаются и управляются галереи на сайте: <https://admin.photoswith.me/>



<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

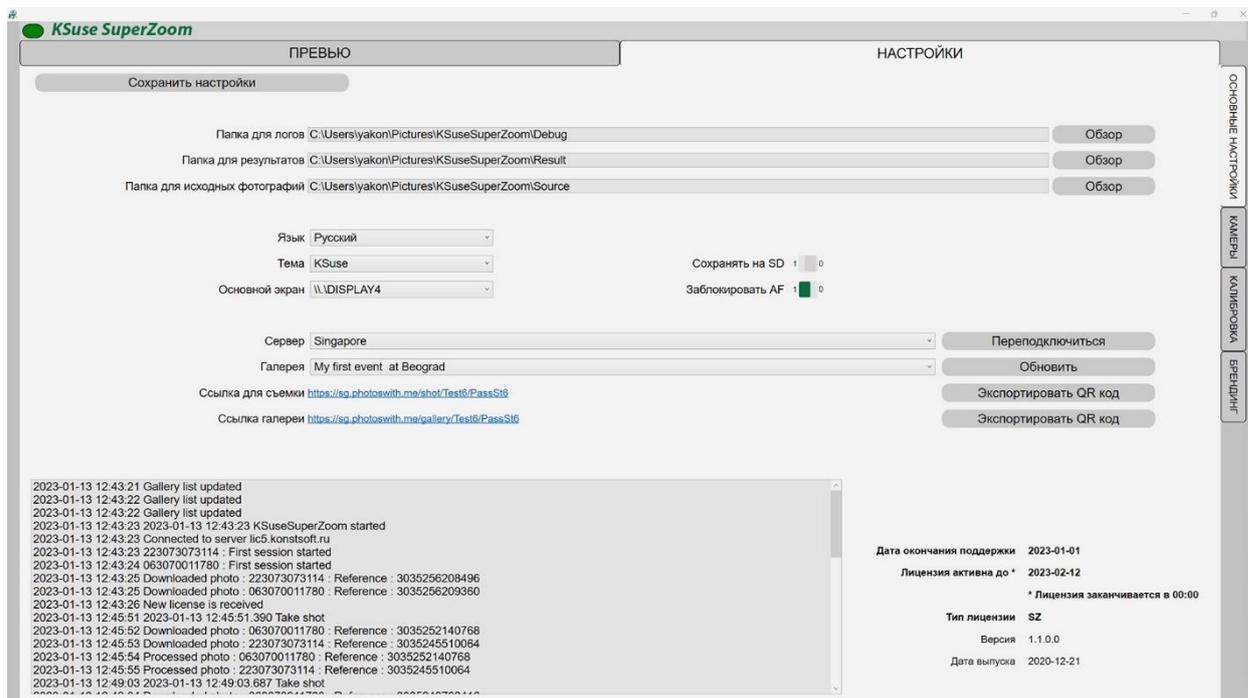
## Основное окно



В этом окне мы видим лог работы программы, последнее видео, а также может произвести съемку.

<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

## Основные настройки

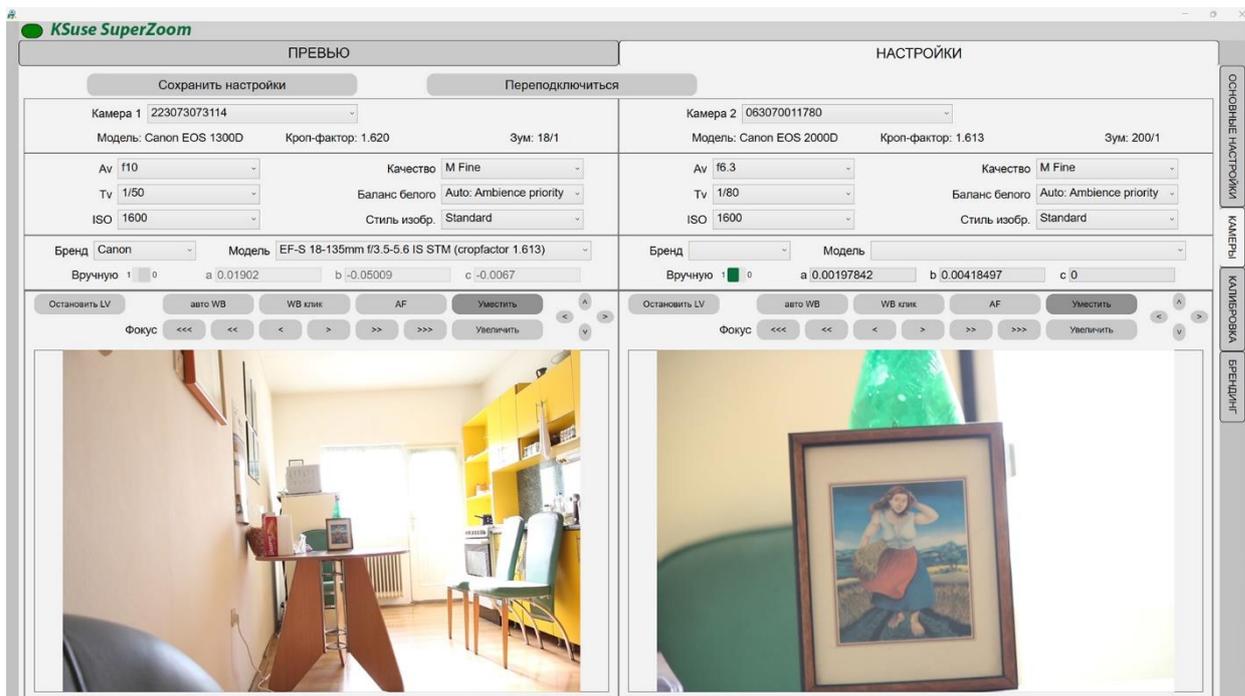


В данном окне необходимо сервер, через который будет производиться и галерею, в которую будут загружаться снимки.

**Важно выбрать сервер, с которым стабильная связь! Дело в том, что все снимки выполняются через интернет непосредственно с телефона посетителя выставки через сервер.**

<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

## Камеры



В качестве первой камеры мы должны выбрать ту камеру, на которой у нас будет сниматься панорама.

Вторая камера — это будет камера, которая снимает селфи, крупный план.

Если мы используем объективы Canon, то у нас автоматически выбирается модель объектива и вносятся коэффициенты.

Если мы используем какой-то другой объектив, то нам необходимо вручную выбрать его.

Если нашего объектива нет списке, то можно внести коэффициенты вручную, найдя значения где-нибудь в интернете.

Данные коэффициенты служат для исправления дисторсии объектива.

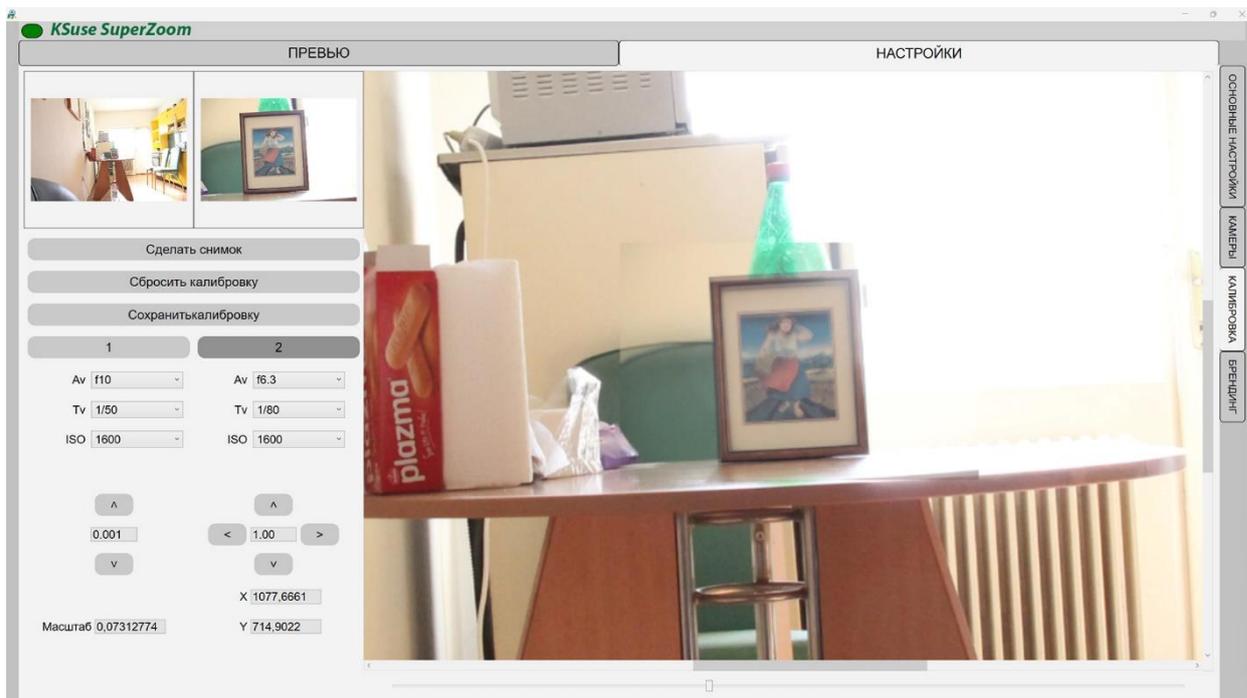
У нас изображение перестает быть выпуклым или вогнутым.

И одна фотография ровно вклеивается в другую достаточно ровно.

Эта процедура выполняется достаточно долго, если вы хотите ускорить обработку, то есть вам не важны эти геометрические искажения, то вы можете включить ручной режим и ввести нулевые коэффициенты.

<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

## Калибровка



В данном окне мы изменяем размеры второго снимка и его местоположение, для того чтобы он максимально совпал с первым.

Это можно делать с помощью мыши или соответствующих кнопок. Значение в полях между кнопками – это шаг изменения масштаба или положения с помощью кнопок.

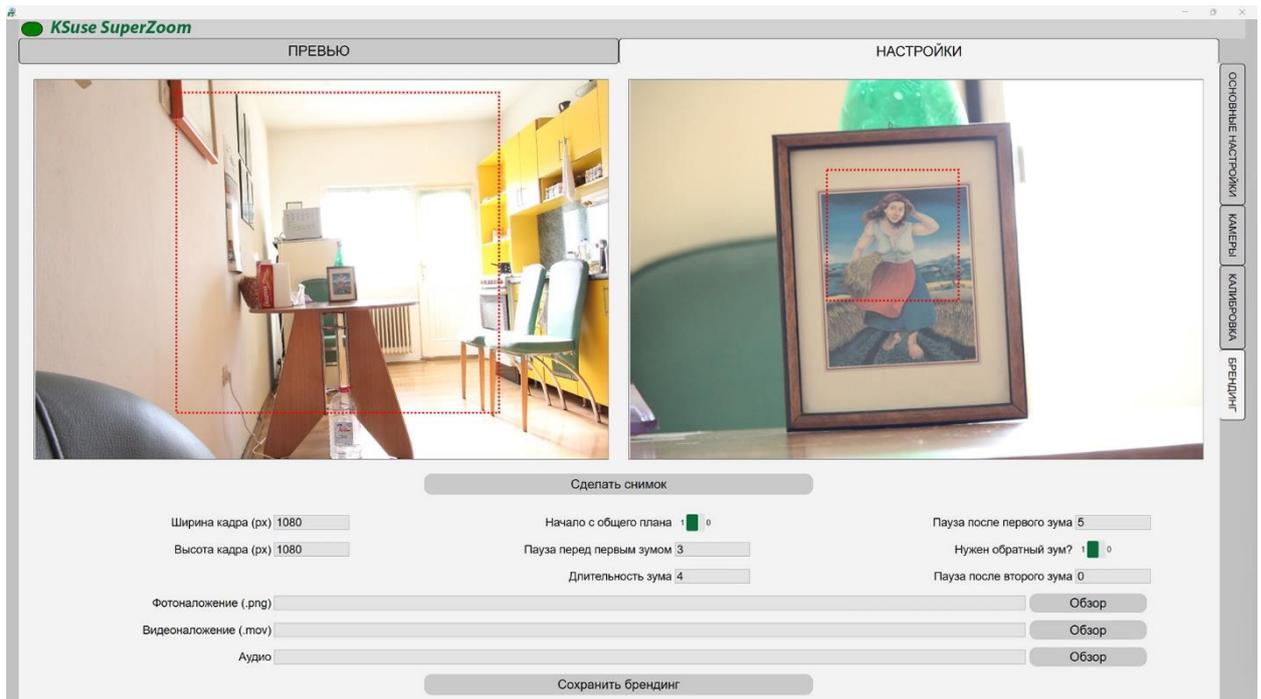
Работает перетаскивание изображения мышью и масштабирование с помощью колеса мыши.

При нажатой клавише Shift с помощью колеса мыши производится поворот изображения.

В первом снимке необходимо должны добиться максимальной глубины резкости, чтобы не возникал расфокус при зуме.

<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

## Брендинг



Сначала необходимо установить размер итогового видео.

Далее необходимо перетащить получившийся прямоугольник в нужное расположение в каждом окне. Работает масштабирование прямоугольника с помощью колеса мыши.

Для зацикливания видео при воспроизведении стоит делать обратный зум.

Мы можем добавить наложение на видео статичного изображения или видео.

Накладываемое видео должно быть большей длительности, чем итоговое видео.

Длительность зума – не точное значение, оно может немного отличаться в итоговом видео от установленного значения, так как анимация идёт не с постоянной скоростью.

<https://youtu.be/6DF7m3sqdUw>

## Добавление языка интерфейса

1. Создать копию C:\Program Files\ksuse.ru\KSuseSuperZoom\lang\en.xml
2. Переименовать копию в соответствующее новому языку двухбуквенное обозначение, например, ru.xml
3. Перевести все значения в ru.xml
4. Вписать в langs.txt новый язык в новую строку в формате обозначение=название, например, ru=Русский

## Активация программы

Внимание! Программа привязывается к компьютеру. Одна лицензия действительная для одного компьютера.

Управление лицензиями осуществляется через KSuse Manager.

## Используемые библиотеки

Icons made by Freepik from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/freepik>

Icons made by Smashicons from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/smashicons>

Icons made by Vitaly Gorbachev from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com) is licensed by CC 3.0 BY

<https://www.flaticon.com/authors/vitaly-gorbachev>

<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>

Microsoft - <https://dotnet.microsoft.com/>

BSD 3-Clause License:

NLog - <https://nlog-project.org/>

The MIT License:

SQLite-net - <https://github.com/praeclarum/sqlite-net>

Portable.BouncyCastle - <https://www.bouncycastle.org/csharp/>

QRCoder - <https://github.com/codebude/QRCoder/>

Newtonsoft.Json - <https://www.newtonsoft.com/json>

SharpZipLib - <https://github.com/icsharpcode/SharpZipLib>

SkiaSharp - <https://github.com/mono/SkiaSharp/>

SQLite-Net Extensions - <https://bitbucket.org/twincoders/sqlite-net-extensions>

Apache License:

OpenCvSharp4 - <https://github.com/shimat/opencvsharp>

Magick.NET - <https://github.com/dlemstra/Magick.NET>

Microsoft Public License (MS-PL):

Extended.Wpf.Toolkit - <https://github.com/xceedsoftware/wpftoolkit>

LGPL v3:

FFMPEG - <https://www.ffmpeg.org/>

Licensed x264 Software